



# **Dynamo Bertem**

## **Gebruik Mobiele App** <http://m.dynamobertem.be>

Datum: 08/08/2020  
Auteurs: Bart Paredis, Geert De Paep



## **1 Table of contents**

1	Table of contents .....	2
2	Inleiding .....	3
3	Toegang tot de app .....	3
4	Snelkoppeling maken op je smartphone.....	3
4.1	Android.....	3
4.2	iPhone .....	3
5	Inloggen.....	3
5.1	Via gebruikersnaam en paswoord.....	3
5.2	Via Google login .....	4
6	Hoofdmenu.....	4
6.1	Komende wedstrijden .....	5
6.2	Vandaag/Morgen .....	8
6.3	Vorbije wedstrijden .....	8
6.4	Wedstrijden per dag.....	8
6.5	Lidnummer opzoeken .....	9
6.6	Trainer/begeleider login .....	10
6.7	Aanwezigheden ingeven (na login als trainer) .....	10
6.8	Contacten (na login als trainer of begeleider) .....	15
7	Vragen en opmerkingen .....	16



## 2 Inleiding

Dit document beschrijft hoe je de mobiele app kan gebruiken van Dynamo Bertem.

## 3 Toegang tot de app

De mobiele app is bedoeld om gebruikt te worden op een smartphone. De layout is ook hierop geoptimaliseerd. Ze wordt opgestart door op je smartphone te surfen naar <http://m.dynamobertem.be>.

De app wordt gevoed vanuit Sportbeheer (info van wedstrijden, ploegen, etc...). Wanneer er dus gegevens niet kloppen of onvolledig zijn kan je deze in Sportbeheer (laten) toevoegen

## 4 Snelkoppeling maken op je smartphone

Deze info kan je ook terugvinden in de app, in het hoofdmenu onderaan.

### 4.1 Android

Om een snelkoppeling naar deze app te maken op je smartphone, kun je de website <http://m.dynamobertem.be> bezoeken vanuit Google Chrome. Als je dan op de homepage bent kun je het **menu** openen (3 bolletjes rechts boven) en de optie "**Toevoegen aan startscherm**" kiezen. Dan geef je als title "Dynamo Bertem" in en klaar!

### 4.2 iPhone

Om een snelkoppeling naar deze app te maken op je iPhone, kun je de website <http://m.dynamobertem.be> bezoeken vanuit Safari. Click dan op het **symbool om iets te delen** (een vierkant met een pijl omhoog). Click dan op "**Add to home screen**". Geef de snelkoppeling de naam "Dynamo Bertem" en klaar!

## 5 Inloggen

Een groot aantal functies van de app zijn beschikbaar zonder login. Trainers en begeleiders kunnen echter inloggen om extra functionaliteit te bekomen. Dit gebeurt via de link "Trainer/begeleider login" in het hoofdmenu.

### 5.1 Via gebruikersnaam en paswoord

Gebruik je inloggegevens die je van [Geert De Paep](#) gekregen hebt. Vul je gebruikersnaam en paswoord in en click op "Aanmelden".



Remember username ?

**Aanmelden**

### 5.1.1 Paswoord vergeten?

Indien je je paswoord vergeten bent, ga je naar SportBeheer via <https://sb.dynamobertem.be> en op het inlogscherf is een knop “Paswoord vergeten” voorzien. Aan de hand van je email adres (dat in SportBeheer moet geregistreerd zijn), kun je dan een link bekomen om een nieuw paswoord in te stellen.

## 5.2 Via Google login

Indien je over een gmail adres beschikt, en als dit geregistreerd is in SportBeheer, kun je inloggen via Google. Vul geen gebruikersnaam of paswoord in maar click op de knop “Of login via google”.



Indien je smartphone al aangemeld is bij Google ben je onmiddellijk ingelogd. Anders moet je eerst aanloggen bij Google en daarna kom je automatisch in SportBeheer.

## 6 Hoofdmenu



## Hoofdmenu

Komende wedstrijden

Vandaag

Morgen

Vorbije wedstrijden

Wedstrijden per dag

Lidnummer opzoeken

Trainer/begeleider login

Snelkoppeling maken

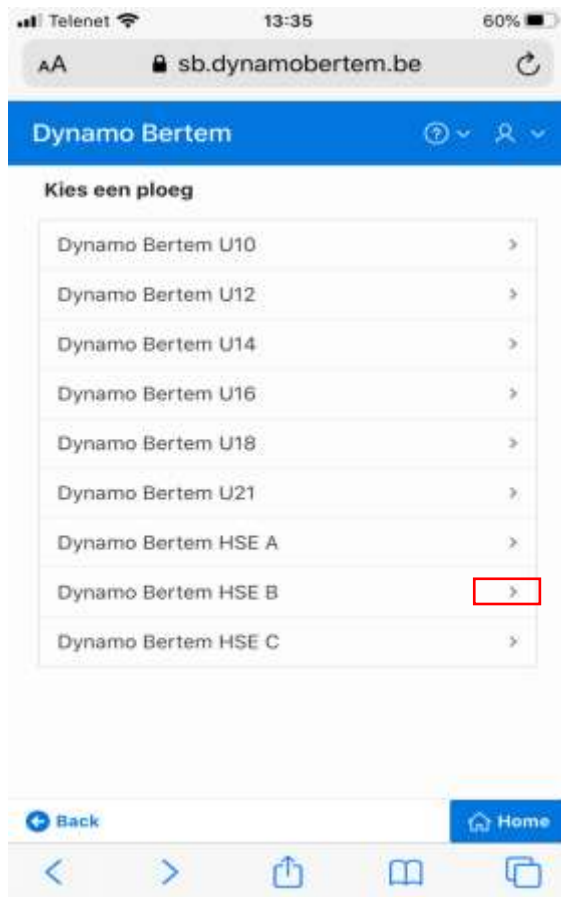
Hieronder overlopen we al de functies van het hoofdmenu

### **6.1 Komende wedstrijden**

Laat toe om de komende wedstrijden voor een ploeg te zien. Je dient eerst een ploeg te selecteren via het pijltje:



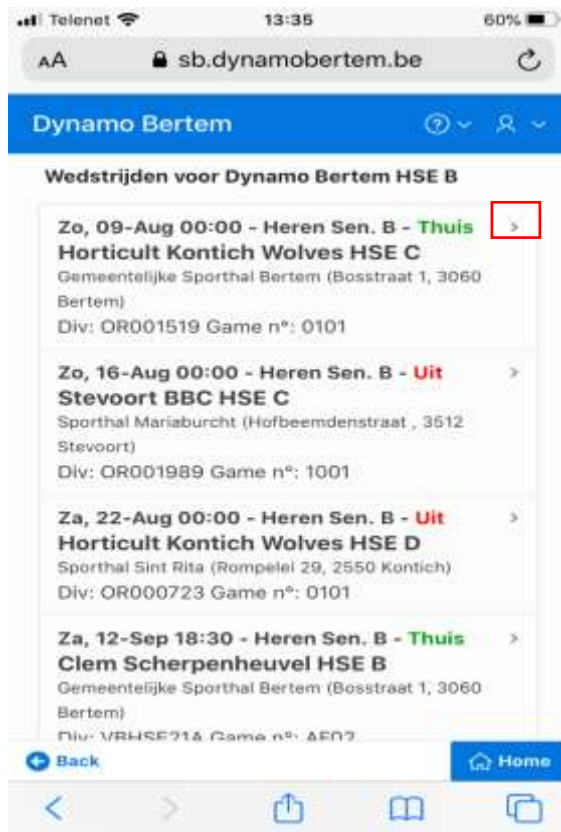
## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



Na de selectie kom je op het volgende scherm waar je een overzicht krijgt van de toekomstige wedstrijden van jouw ploeg



## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



Via het pijltje rechts naast de wedstrijd krijg je meer info over deze bepaalde wedstrijd:



## 6.2 Vandaag/Morgen

Deze functies geven je een overzicht van de wedstrijden van vandaag en morgen. Deze functie is vooral nuttig op de dag van de wedstrijden of vlak ervoor.

## 6.3 Voorbije wedstrijden

Deze functie geeft je een overzicht op de gespeelde wedstrijden, na selectie van een ploeg.

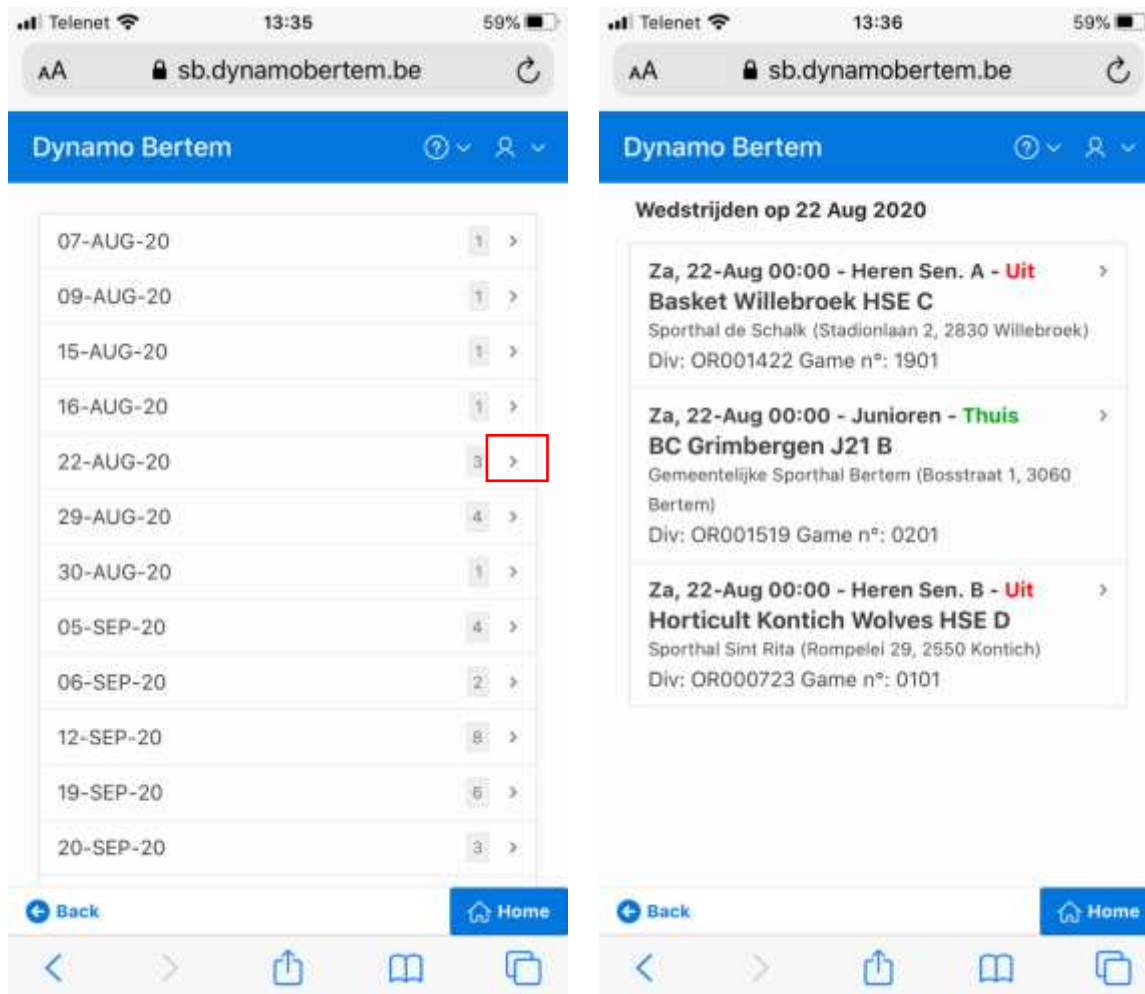
## 6.4 Wedstrijden per dag

Deze functie geeft je na de selectie van een datum het overzicht van al onze wedstrijden (uit en thuis) van die dag. Het cijfer naast de datum geeft al aan hoeveel wedstrijden er gespeeld worden. Je selecteert dus eerst een datum en vervolgens krijg je het overzicht:



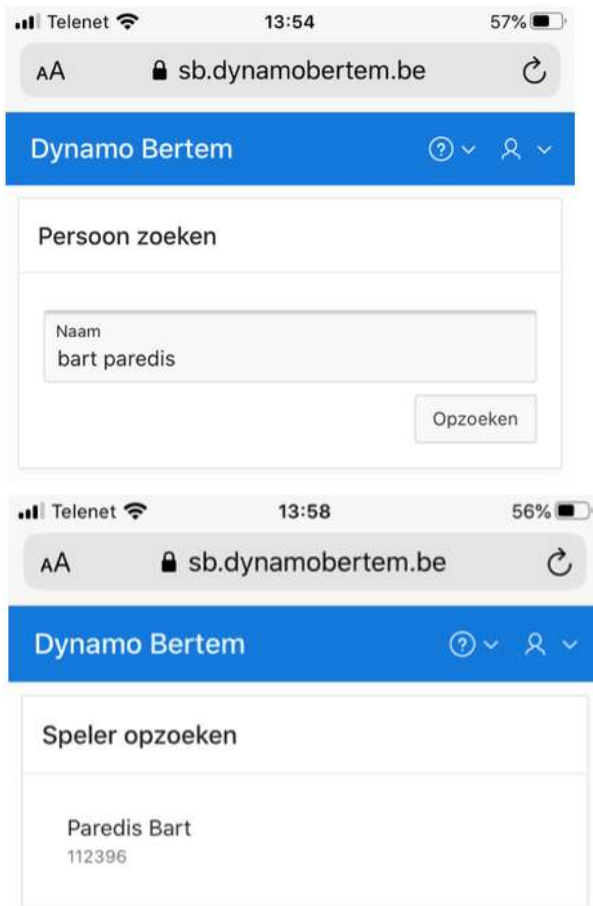


## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



### 6.5 Lidnummer opzoeken

Voor het invullen van het digitale wedstrijdblad is het soms handig dat je een lidnummer kan opzoeken. Geef de naam (of een deel ervan) in van de persoon waarvoor je het lidnummer nodig hebt en klik op 'opzoeken'



### 6.6 Trainer/begeleider login

Via deze weg log je in om toegang te krijgen tot de gegevens waarvoor je machtiging hebt

### 6.7 Aanwezigheden ingeven (na login als trainer)

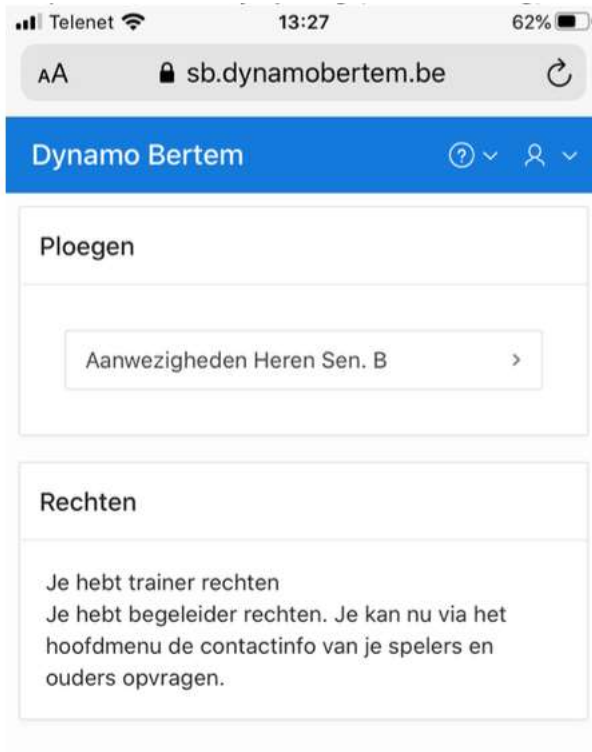
We verwachten dat elke coach, bij elke training de aanwezigheden ingeeft. Dit is belangrijk voor:

- Het opvolgen van de aanwezigheden van de spelers => ouders contacteren
- Selectie van de spelers voor wedstrijden
- De sportieve cel bekijkt dit voor het eventueel aanbieden van extra trainingen/doorschrijven van spelers naar een hogere categorie.
- COVID-19: registratieplicht voor contact-tracing.
- ...

Volg de volgende stappen voor het ingeven van de aanwezigheden:

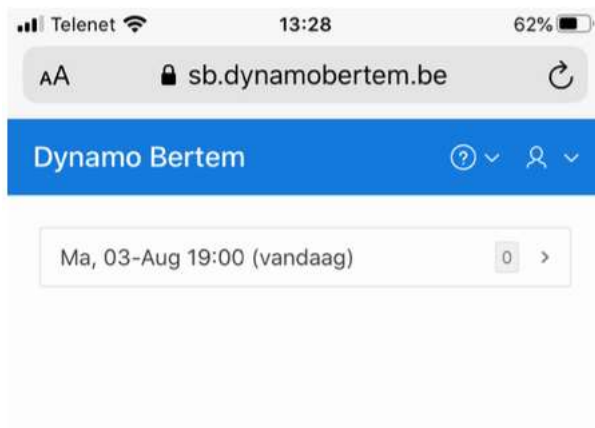


### 6.7.1 Stap 1: Selecteer je ploeg



### 6.7.2 Stap 2: Selecteer de datum van de training

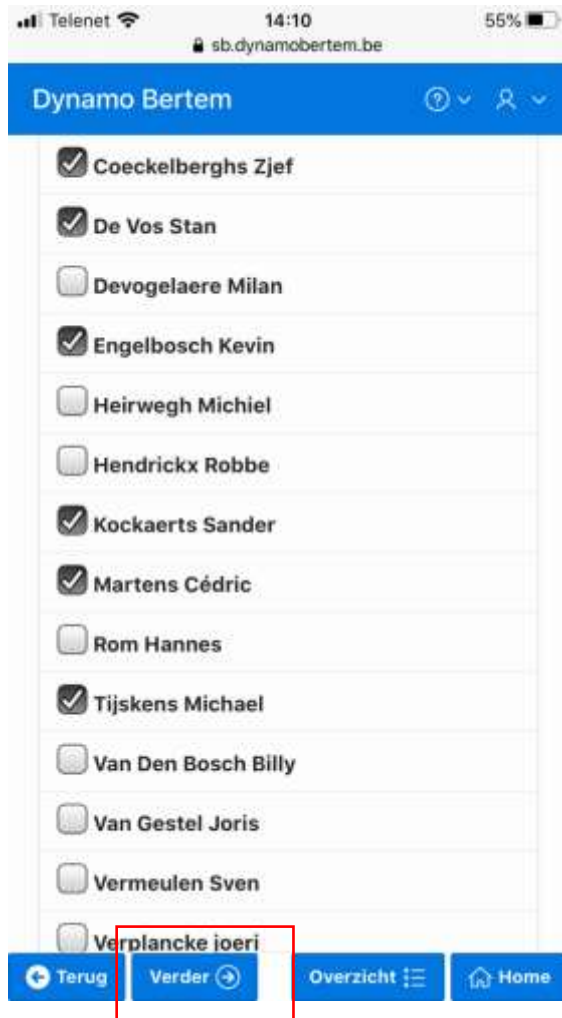
Opm: de trainingen zijn ingegeven in SportBeheer. Indien je toch een andere/extra training hebt gegeven moet die eerst aangemaakt worden in SportBeheer.



### 6.7.3 Stap 3: duidt de namen van de aanwezigen aan met een vinkje (tik met je vinger)



## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



### 6.7.4 Stap 4: Click op “Verder” en geef de reden van afwezigheid in

Alle spelers die op het vorig scherm niet als aanwezig werden aangeduid, komen nu 1 voor 1 tevoorschijn en je kan nu de reden van afwezigheid ingeven. De naam van de speler verschijnt bovenaan. Je moet nu een reden selecteren.



## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



Als dit voor alle spelers gebeurd is, ben je klaar!

Na je alle spelers overlopen hebt, kom je in onderstaand scherm en zie je de naam van de spelers die afwezig waren, ingekleurd

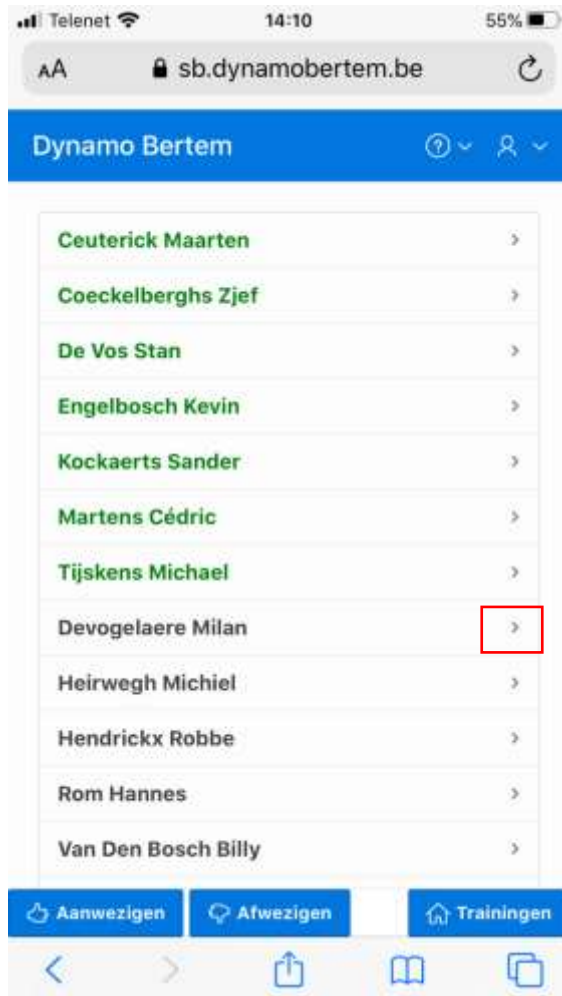


Ceuterick Maarten	>
Coeckelberghs Zjef	>
De Vos Stan	>
Engelbosch Kevin	>
Kockaerts Sander	>
Martens Cédric	>
Tijskens Michael	>
G - Devogelaere Milan (Gekwetst)	>
Ex - Heirwegh Michiel (Examen)	>
O - Hendrickx Robbe (Ongemeld afwezig)	>

Je kan voor elke speler zijn aan/afwezigheid of reden aanpassen door op het pijltje rechts van zijn naam te cliken.

#### 6.7.5 Stap 4: klik op overzicht

De namen van de spelers die je als 'aanwezig' hebt aangeduid staan in het groen.  
Voor de anderen moet je nog een reden van afwezigheid ingeven.

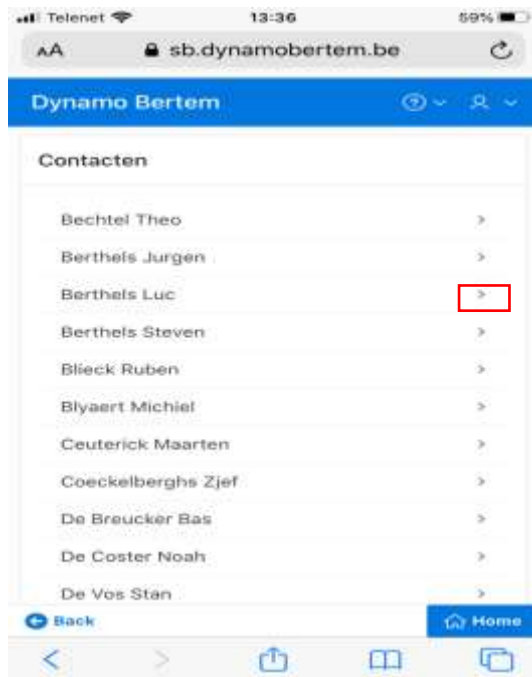


## 6.8 Contacten (na login als trainer of begeleider)

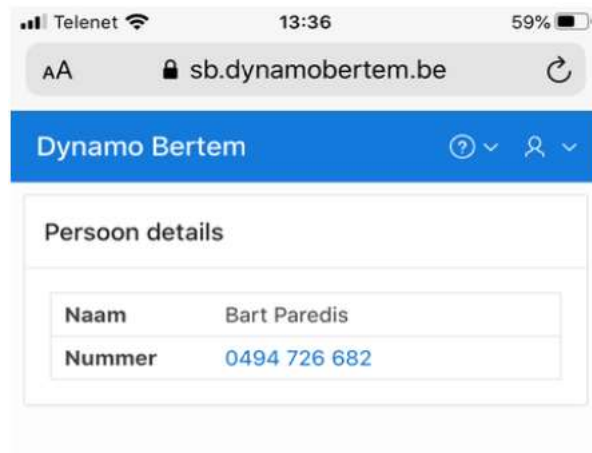
Via contacten krijg je een overzicht van de contactgegevens van de ploegen/leden waarvoor je machtiging hebt (als coach/begeleider)



## Dynamo Bertem Gebruik Mobile App



Via het pijltje krijg je de gegevens te zien.



Dit kan handig zijn voor begeleiders, om bvb bij het verzamelen aan de Sporthal nog mensen te bellen die niet opdagen.

## 7 Vragen en opmerkingen

Hiervoor kan je steeds terecht bij Geert De Paep, via [geert.depaep@exitas.be](mailto:geert.depaep@exitas.be)





## **Dynamo Bertem Gebruik Mobile App**